

PROGRAMME D'ANIMATIONS

Janvier - Février 2021

Mercredi 13 janvier à 10h et 11h

Bricolage d'hiver

Réalisation d'un mobile d'hiver.

→ *Salle d'animation - à partir de 5 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Mercredi 13 janvier et samedi 16 janvier

Et si tu créais ton propre jeu vidéo ?

Avec Scratch, les jeunes apprennent à penser de manière créative, à raisonner de façon systématique et à travailler en collaboration. Laissons donc cours à notre créativité ! Scratch est un projet de la Scratch Foundation, en collaboration avec le groupe Lifelong Kindergarten du MIT Media Lab. Il est disponible gratuitement à l'adresse <https://scratch.mit.edu>.

Mercredi 13 janvier à 15h - De 7 à 11 ans

Samedi 16 janvier à 14h - De 12 à 15 ans

→ *Salle d'animation - à partir de 5 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Mercredi 20 janvier à 14h et 16h et samedi 30 janvier à 10h

Escape Game « Enigma Botanica »

Vous êtes les descendants d'Antoine De Jussieu, médecin botaniste reconnu du 18^{ème} siècle. Son ancien cabinet regorge de plein de trésors poussiéreux mais il va être détruit en même temps que le bâtiment dans 60 minutes ! Saurez-vous découvrir l'ultime secret de ce vieux cabinet ?

→ *Bibliothèque - à partir de 12 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Samedi 23 janvier à 14h

Atelier Jeux vidéo

Le jeu vidéo s'invite dans la bibliothèque ! Venez partager un moment convivial (et compétitif !) sur une sélection de jeux. Des moments épiques en perspective.

→ *Salle d'animation - à partir de 12 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Mercredi 27 janvier à 15h30

Atelier culinaire « Cuisi'Neige »

Tout comme en automne, nous vous proposons de découvrir les fruits et légumes de saison. Nous nous concentrons, cette fois-ci, sur les légumes d'hiver et nous proposons aux enfants, trois recettes à cuisiner ensemble.

→ *Périscolaire rue des Vergers - à partir de 9 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Samedi 30 janvier à 13h45

Sortie découverte « Sur les traces du Castor »

La Green Team vous propose une sortie découverte d'un animal insoupçonné en Alsace.

Après une courte marche, vous découvrirez depuis les berges du Muehlgraben, ces petits bâtisseurs. Le guide nature vous décrira son habitat, ses habitudes, son comportement...

Observation non garantie, calme et respect seront de rigueur afin de préserver l'intimité des petits occupants.

→ *Rendez-vous à 13h45 sur le parking de l'Hôtel du Moulin de 6 à 8 ans*

Sur inscription auprès de la bibliothèque

Mercredi 3 février

Histoires pour petits et grands

À 10h : pour les moins de 5 ans

À 16h : à partir de 5 ans

→ *Salle d'animation*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Vendredis 5, 12 et 19 février à 16h30

Atelier Philo Junior

Dans un cadre très ludique qui combine pratique artistique et discussion verbale, les enfants ont la possibilité de progresser dans le développement de l'expression orale et corporelle aussi que dans l'épanouissement de la pensée, tout au long du cycle philo qui leur est proposé. Le tout en s'amusant beaucoup !

→ *Salle d'animation - à partir de 8 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Samedi 6 février à 14h

Animation Jeux vidéo

Le jeu vidéo s'invite dans la bibliothèque ! Venez partager un moment convivial (et compétitif !) sur une sélection de jeux. Des moments épiques en perspective.

→ *Salle d'animation - de 15 à 18 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

Mercredi 10 février à 10h, 14h et 16h

Bricolage de carnaval

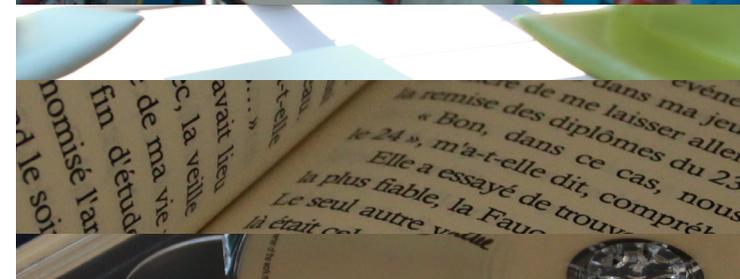
Réalisation d'un bricolage sur le thème de Carnaval

→ *Salle d'animation - à partir de 5 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque



les ÉVÉNEMENTS DE LA BIBLIOTHÈQUE

Janvier - Février 2021



LA Bibliothèque Wantzenau

Samedi 13 février à 10h

Atelier textile

De l'usine à la benne à ordures l'industrie du textile demeure l'une des plus polluantes. La bibliothèque de la Wantzenau propose à la Green Team un atelier « *S'habiller de manière Eco-responsable* ».

Audrey et Raphaël vous feront part de leurs conseils pratiques et astuces, au travers d'un atelier animé autour du vêtement.

→ *Salle d'animation - à partir de 9 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque



Mercredi 17 février à 10h

Atelier découverte des oiseaux

Quels sont les oiseaux que nous pouvons rencontrer quotidiennement ? Comment les reconnaître ? Viens le découvrir avec nous !

→ *Salle d'animation - de 6 à 8 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque



Samedi 20 février à 14h

Atelier numérique – Initiation à la programmation

Et si tu créais ton propre jeu vidéo ? Avec RPG Maker, il est facile de donner vie à un univers virtuel même quand on ne sait pas programmer ou dessiner. Un peu d'imagination suffit pour faire siennes les mécaniques du RPG ! Laissons donc cours à notre créativité !

→ *Salle d'animation - de 15 à 18 ans*
Sur inscription auprès de la bibliothèque

NUMÉRIQUE ET MULTIMÉDIA

La bibliothèque vous propose une offre de plus de 700 DVD, des livres audio, un « bar à tablettes », deux ordinateurs portables, un accès WIFI pour vous connecter avec vos propres outils informatiques mais également un prêt à domicile de liseuses (tablettes de lecture) et de livres numériques. De plus, la totalité du catalogue et l'actualité sont consultables ainsi que la possibilité d'effectuer des réservations de documents en ligne.

ESPACES DE TRAVAIL ET DE DÉTENTE

La bibliothèque dispose d'espaces de travail avec une quinzaine de places assises pour adultes et enfants. Des fauteuils de détente permettront d'apprécier la lecture sur place !

ANIMATION ET ACTION CULTURELLE

Expositions tout public, histoires et bricolages pour les enfants, café littéraire pour les plus grands, jeux de société à partager en famille... tout le monde y trouvera son compte !

CARTE PASS'RELLE

La Bibliothèque Municipale de La Wantzenau fait partie du réseau Pass'relle qui regroupe 30 bibliothèques et médiathèques de l'Eurométropole de Strasbourg (EMS). Avec ou sans cette carte, vous pouvez consulter librement les documents sur place ou assister gratuitement à l'ensemble des animations proposées par les différentes bibliothèques et médiathèques : www.mediatheques-cus.fr.

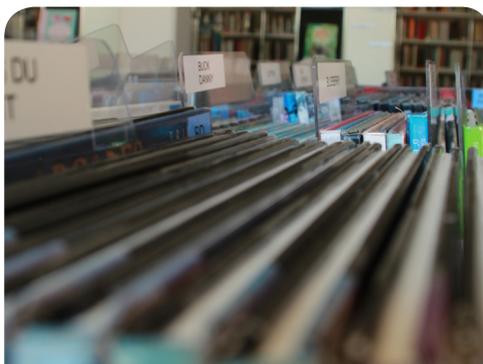
L'inscription est obligatoire pour emprunter un document. La carte de lecteur est valable 1 an.

DOCUMENTS POUR UNE INSCRIPTION

- une pièce d'identité
- une autorisation parentale pour les moins de 18 ans.

PRÊT À LA WANTZENAU

5 livres, dont 2 nouveautés au maximum
+ 2 revues parues depuis plus d'un mois
+ 2 DVD (pour les abonnements multimédia)
+ 1 liseuse (pour les abonnements multimédia)
Prêt pour 4 semaines, renouvelable une fois.



COTISATION

	Plein tarif	Demi-tarif
PASS'RELLE MULTIMÉDIA		
livres, documents audiovisuels et multimédia	26 €	13 €
PASS'RELLE LIVRES		
tous les documents imprimés	8,40 €	4,20 €

Demi-tarif : jeunes de 16 à 25 ans inclus, étudiants, personnes en situation économique précaire sur présentation d'un justificatif de moins de 3 mois (Pôle Emploi, CAF, CCAS), titulaires de cartes Culture, Ircos-Cezam, Alsace-CE et personnels des communes membres de la CUS et leur conjoint.
Gratuité : personnes titulaires d'une carte Saphir et jeunes jusqu'à 15 ans révolus.



LA Bibliothèque Wantzenau

15, rue des Héros LA WANTZENAU

☎ 03 88 96 66 59 ✉ bibliotheque@la-wantzenau.fr
www.bibliotheque-la-wantzenau.fr

 <https://www.facebook.com/bibliothequedelawantzenau/>

Horaires d'ouverture

Lundi	16h00 – 20h00
Mercredi	10h00 – 12h00 14h00 – 18h00
Jeudi	15h00 – 18h00
Vendredi	15h00 – 18h00
Samedi	10h00 – 12h00 14h00 – 17h00